

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut La Pineda	CICLE DAW	MODUL OPT	RA 4, 5	NOM PRAC_02: Tractament de fitxers i arrays	HORES 4
---	---------------------	---------------------	-------------------	---	-------------------

PRAC_02: Tractament de fitxers i arrays

Objectius de la pràctica:

- Utilitzar l'aprenentatge de la pràctica anterior.
- Llegir dades d'un fitxer de text.
- Crear i escriure en un fitxer de text.
- Utilitzar funcions per estructurar el codi.
- Comentar i tabular de manera adequada el codi.

Enunciat

L'activitat consisteix a crear un arxiu PHP anomenat **Classificacio.php**.

Aquest arxiu ha de llegir l'arxiu lliga.txt (proporcionat pel professor/a) on s'emmagatzemen les dades dels partits jugats a la lliga. En cada una de les línies d'aquest arxiu, estan les següents dades en el format següent:

Equip Local, Equip Visitant, Gols Locals, Gols Visitant

Què ha de fer el vostre arxiu Classificacio.php?

1. Ha de llegir l'arxiu lliga.txt i ha d'incorporar aquestes dades a un array.
2. Heu de tractar les dades obtingudes per tal de saber per cada equip quants partits ha guanyat, quants ha perdut, quants ha empatat, els gols a favor, els i gols en contra. Recordeu que quan un equip guanya aconsegueix 3 punts, quan empata 1 punt i quan perd obté 0 punts.
3. A partir de les dades de l'array heu de crear un altre arxiu **Classif.txt** per escriure les dades de la classificació. Els registres (línies) de l'arxiu Classif.txt hauran de tenir el següent format, ordenats per punts de manera descendent:

NomEquip, PartitsGuanyats, PartitsEmpatats, PartitsPerduts, GolsFavor, GolsContra, Punts

4. L'últim pas consisteix a dibuixar una taula en HTML, on el farciment de les cel·les dels 4 primers classificats sigui de color verd, dels tres següents en groc, i dels 2 últims de

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut La Pineda	CICLE DAW	MODUL OPT	RA 4, 5	NOM PRAC_02: Tractament de fitxers i arrays	HORES 4
---	---------------------	---------------------	-------------------	---	-------------------

la taula en vermell. D'aquesta manera es pot diferenciar qui classifica per Lliga de Campions, qui per UEFA i qui realitza descens a 2a divisió, respectivament.

5. Hi haurà 1 enllaç que ens portarà a executar la nova pàgina **Grafic.php**:

Què ha de fer el vostre arxiu Grafic.php?

1. Llegirà de l'arxiu **Classif.txt** i generarà un gràfic per a cada equip ordenat per classificació de major a menor. En aquest gràfic han d'aparèixer dues barres horitzontals per equip. Una de color verd que representarà els gols a favor, i una de color vermell, que representarà els gols en contra.

La longitud de la barra serà proporcional al nombre de gols.

Al costat de la barra ha d'aparèixer el nombre de gols.

Exemples de solució al navegador



Classificació de la lliga

Equip	Punts	Partits guanyats	Partits perduts	Partits empatats	Gols a favor	Gols en contra
R. Madrid	50	16	2	2	43	14
Barcelona	43	13	3	4	39	13
Villarreal	38	12	6	2	37	30
Atletico	37	11	5	4	35	21
Espanyol	36	10	4	6	30	22
Racing	32	9	6	5	20	20
Valladolid	27	7	7	6	29	29
Valencia	27	8	9	3	22	32
Almeria	26	7	8	5	17	21
Sevilla	26	8	10	2	37	28
Zaragoza	25	6	7	7	32	33
Getafe	24	7	10	3	24	29
Osasuna	23	6	9	5	22	25
Mallorca	23	5	7	8	30	33
Athletic	22	5	8	7	18	21
Recreativo	22	5	8	7	16	25
Betis	22	5	8	7	21	29
Murcia	22	5	8	7	17	27
Deportivo	17	4	11	5	19	32
Levante	9	2	15	3	13	37

[Anar al gràfic](#)

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut La Pineda	CICLE DAW	MODUL OPT	RA 4, 5	NOM PRAC_02: Tractament de fitxers i arrays	HORES 4
---	---------------------	---------------------	-------------------	---	-------------------

Gràfic de gols a la lliga

R. Madrid

Gols a favor: 43

Gols en contra: 14

Barcelona

Gols a favor: 39

Gols en contra: 13

Villarreal

Gols a favor: 37

Gols en contra: 30

Atletico

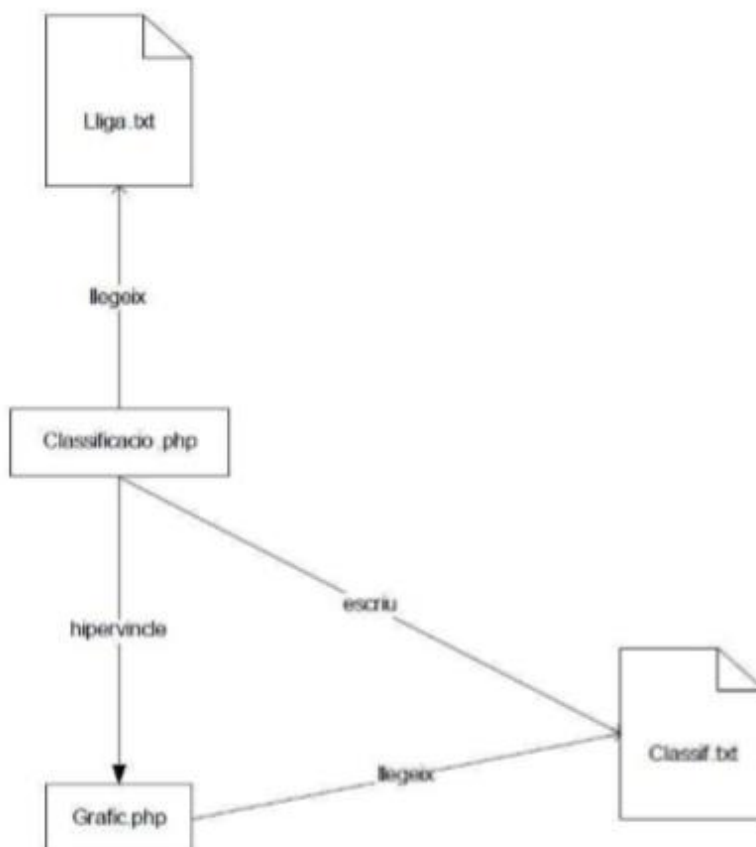
Gols a favor: 35

Gols en contra: 21

Espanyol

 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació Institut La Pineda	CICLE DAW	MODUL OPT	RA 4, 5	NOM PRAC_02: Tractament de fitxers i arrays	HORES 4
---	---------------------	---------------------	-------------------	---	-------------------

Diagrama d'arxius



Lliurament:

Deseu el fitxer amb el nom UF1_PRAC_03_cognom1.zip" i el lliureu a l'aula virtual. On " cognom1 " correspon al vostre primer cognom. Exemple: Si el vostre nom fos Ferran Sáez Martínez, l'arxiu el podríeu anomenar UF1_ PRAC_03_saez.zip".